

LAZARUS LAUNCHER · FÜR VR-LOCATIONS

Ein Knopfdruck. Ihre ganze Fläche spielt.

Der Lazarus Launcher steuert alle Ihre Headsets von einem PC am Empfang aus. Sie wählen ein Spiel, drücken auf Start und die ganze Gruppe spielt. Sie zahlen nur für die Minuten, die wirklich gespielt werden.

✓ Kostenloser Support · ✓ Antwort innerhalb von 1 Werktag · ✓ Kein Abo

3,00 €
pro Headset und Stunde mit dem Venue-Paket, zzgl. MwSt. Kein Abo und keine Lizenzgebühr pro Headset.

6 %
Ihres Ticketumsatzes gehen an Spielzeit. Der Rest ist Ihre Marge.*

20 Std.
Spielzeit, und das Venue-Paket für 999 € zzgl. MwSt. hat sich bezahlt gemacht.*

WOFÜR IHRE ZEIT JETZT DRAUFGEHT	MIT DEM LAZARUS LAUNCHER
Bei jeder Gruppe von Headset zu Headset laufen	→ Ein Knopfdruck startet alle Headsets gleichzeitig
Einen Abend schließen, um Updates zu installieren	→ Updates installieren sich beim Start von selbst
Neue Mitarbeiter, die ständig um Hilfe bitten	→ Eine Übungsrunde ohne Headsets und Hilfe zu jedem Knopf
Für Headsets zahlen, die im Regal liegen	→ Sie zahlen pro gespielter Minute, pro Spieler
Ein zweiter PC für eine zweite Gruppe	→ Mehrere Gruppen gleichzeitig von einem PC
Auf Hilfe warten, wenn etwas schiefgeht	→ Kostenloser Support: Antwort innerhalb von 1 Werktag

* Beispielrechnung: 25 € pro Spieler für eine Session von 30 Minuten, also 50 € Umsatz pro Headset und Stunde. Die vollständige Rechnung steht auf Seite 3.

GESPIELT MIT DEM LAUNCHER — 1.010+ Sessions · 1.360+ Spieler · 363 Std. in VR · seit Mai 2026

GEBAUT FÜR EINEN VOLLEN SAMSTAG

Warum Lazarus?

Wir betreiben selbst VR-Sessions mit echten Gruppen. Deshalb liegt alles, was Sie in der Stoßzeit brauchen, unter einem Knopf, und der Rest stört nicht.

1

Die Gruppe ist da

Headsets austeilen. Sie sind schon im Launcher bereit.

2

Spiel und Modus wählen

Zum Beispiel VRSUS Team Deathmatch oder Nockturne Endless Waves.

3

Auf Start drücken

Alle Headsets der Session starten gleichzeitig.

4

Die nächste Gruppe

Die Spielzeit wird pro Spieler erfasst, auf die Minute genau.

Einfach für Ihr Personal

Wer eine Buchung annehmen kann, kann auch die Fläche betreiben. Hinweise an den Bedienelementen, eine Anleitung hinter dem ?-Knopf und eine Übungsrunde mit simulierten Headsets.

Einstecken, JA drücken

Entwicklermodus einschalten, ein neues Headset per USB anschließen und JA drücken. Der Launcher richtet WLAN, drahtlose Verbindung, Namen, Einstellungen, Lobby und Spiel ein.

Mehrere Gruppen gleichzeitig

Mehrere Spiele nebeneinander von einem PC aus, jedes mit eigener Gruppe, eigenem Raum, eigener Uhr und Abrechnung. VRSUS spielt ein Match pro PC zur selben Zeit.

Findet freie Ports selbst

Der Launcher prüft, was der PC schon belegt, wählt freie Ports und sagt jedem Headset, wohin es sich verbinden soll. Keine Portnummern eintippen.

Alle von selbst ausgerichtet

Zeichnen Sie jeden Raum einmal. Beim Start liest jedes Spiel die Spielfläche jedes Headsets und stellt alle Spieler in eine gemeinsame Arena.

Updates per WLAN

Spiele und Updates kommen per WLAN auf die Headsets. Neue Versionen laden sich selbst herunter, ein Knopf aktualisiert jedes veraltete Headset, und der Launcher aktualisiert sich selbst.

Live zuschauen am Fernseher

Jeder Fernseher, jedes Tablet und Handy in Ihrem WLAN zeigt Punktestand und Spiel live, mit Spieler- und Draufsicht-Kamera. Live-Bild in jedem Spiel.

Ins Spiel eingreifen

Über den Serverbildschirm schickt Ihr Personal zusätzliche Monster (Nexus, Nockturne), verteilt Waffen (Nexus), gibt einen Hinweis (The Turning) oder wählt das nächste Minispiel (Partolli).

Auch allein ein Spaß

VRSUS und Partolli füllen mit Computerspielern auf, und Nockturne und Nexus passen ihre Monster an die Größe Ihrer Gruppe an.

Für Jung und Alt

Von allen Altersgruppen bis 16+: ein Partyspiel für die ganze Familie, gemeinsam gegen Monster, ein PvP-Shooter und ein Horror-Escape, für 1 bis 24 Spieler.

Die ganze Fläche auf einem Bildschirm

Sie sehen pro Headset, welches Spiel läuft und wie voll der Akku ist, stoppen oder starten Sessions vom Empfang aus und sehen die Spielzeit pro Spiel über alle PCs.

Bestenlisten zwischen Locations

Punkte landen unter dem Namen Ihrer Location auf gemeinsamen Bestenlisten. So haben Gruppen einen Grund wiederzukommen.

DIE LOBBY

Erst an VR gewöhnen, dann das Spiel

Während Ihr Team das Spiel vorbereitet, wärmt sich die Gruppe in der Lobby auf: die eigenen Hände sehen, in den Spiegel schauen, einen Kopfschmuck wählen, den Namen eingeben und dann Bogenschießen, Whack-a-Mole und Ballwerfen auf einer Bestenliste. So verbringt niemand seine erste Minute in VR mitten in einem Match.





RENTABILITÄT

Was Ihnen eine Stunde Spielzeit einbringt

Spielzeit kaufen Sie im Voraus, in Paketen. Ein Ember steht für einen Spieler während einer Minute, 60 Embers sind also ein Headset für eine Stunde. Unten sehen Sie eine Beispielrechnung mit üblichen Preisen. Auf der Website rechnen Sie mit Ihren eigenen Zahlen nach.

ANNAHMEN

Anzahl Headsets	4
Ticketpreis pro Spieler	25 €
Dauer einer Session	30 Minuten
Umsatz pro Headset und Stunde	50 €
Gebuchte Stunden pro Headset und Woche	ca. 19

VON JEWEILS 50 € UMSATZ PRO STUNDE



3,00 € gehen an Spielzeit — 47,00 € bleiben bei Ihnen

PRO MONAT, BEI 333 STUNDEN SPIELZEIT

Ticketumsatz	16.650 €
Spielzeit (Venue-Paket, zzgl. MwSt.)	− 999 €
Was Ihnen bleibt	15.651 €

PAKET	PREIS ZZGL. MWST.	SPIELSTUNDEN	PRO HEADSET-STUNDE	AMORTISIERT NACH
Taster einmalig, zum Ausprobieren	199 €	44 Std.	4,51 €	4 Std.
Starter für 1 oder 2 Headsets	459 €	122 Std.	3,75 €	10 Std.
Venue EMPFEHLUNG ein Monat für 4 Headsets	999 €	333 Std.	3,00 €	20 Std.
Venue+ für eine volle Fläche	1.899 €	700 Std.	2,71 €	38 Std.
Chain für mehrere Räume	3.999 €	1.666 Std.	2,40 €	80 Std.

Kein Abo

Sie kaufen Spielzeit, wenn Sie sie brauchen, ohne feste monatliche Kosten.

Verfällt nie

Gekaufte Embers bleiben auf Ihrem Konto. Ein ruhiger Monat kostet Sie also nichts.

Kleiner Anteil

Locations geben oft 10 bis 12 % ihres Ticketumsatzes für Inhalte aus. Mit dem Venue-Paket sind es 6 %.

Dies ist eine Beispielrechnung auf Basis der Annahmen oben, keine Garantie. „Amortisiert nach" ist die Zahl der Spielstunden bei 50 € Umsatz pro Headset und Stunde. Wir rechnen einen Monat mit 4,33 Wochen. Preise in Euro, zzgl. MwSt.

IM ANGEBOT

Fünf Multiplayer-Free-Roam-Spiele

VRSUS

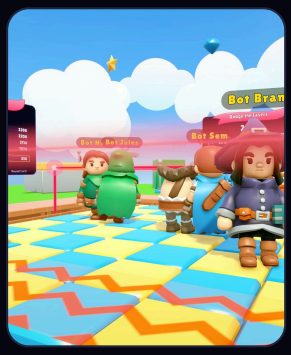
Ein Shooter, in dem Sie wirklich herumlaufen, in einer Arena, die sich Ihrem Raum anpasst. Jeder gegen jeden oder in Teams, auf Karten von der Westernstadt in der Abenddämmerung bis zum Hangar zwischen Flugzeugwracks.

PVP · DEATHMATCH · TEAM DEATHMATCH · SHOWDOWN · GUN GAME · AB 7 × 7 M









Partolli

Ein Partyspiel mit zwölf Minispielen, jede Runde ein neues: Lasern ausweichen, der Boden ist Lava, Riesentennis, Völkerball, Obst mit zwei Schwertern zerhacken oder Vögel zählen, den Zähler in der Hand. Nach jeder Runde ein Podest, am Ende ein Gruppenfoto.

PARTY · 12 MINISPIELE · ROT GEGEN BLAU · AB 4 × 4 M

Nockturne

Ein dunkler Wald, ein leuchtender Kristall und Wellen von Monstern, die aus dem Nebel auftauchen. Jeder hat einen Bogen mit unbegrenzt Pfeilen. Verteidigen Sie den Kristall gemeinsam bis zum Morgen.

CO-OP · ENDLESS WAVES · TURNIER · AB 5 × 5 M









Nexus

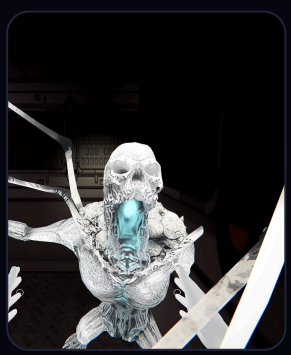
Ein verlassener Jahrmarkt bei Nacht, voller Skelette. Gemeinsam wehren Sie sie ab, Welle für Welle, mit Bögen, Gewehren und Nahkampfwaffen.

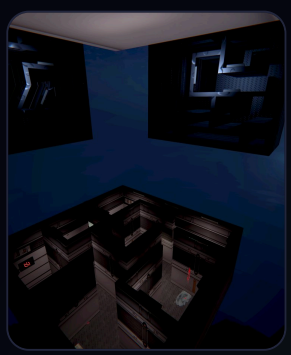
CO-OP · WAVE SHOOTER · AB 5 × 5 M

The Turning

Ein Horror-Puzzlespiel. Sie ziehen durch Labyrinthe, auf der Flucht vor einem Monster. Schaffen Sie es rechtzeitig hinaus?

HORROR · PUZZLE · ESCAPE · AB 7 × 7 M





AUF EINEN BLICK

Für jede Gruppe ein Spiel

SPIEL	ART	SPIELER	ALTER	SPIELFLÄCHE AB
VRSUS	PvP-Arena-Shooter	1-24	12+	7 × 7 m
Partolli	Partyspiel mit Minispielen	1-24	Alle Altersgruppen	4 × 4 m wächst mit Ihrem Raum
Nockturne	Gemeinsam verteidigen, mit Bögen	1-10	8+	5 × 5 m
Nexus	Koop-Wave-Shooter	1-10	8+	5 × 5 m
The Turning	Horror, Rätsel und Flucht	1-5	16+	7 × 7 m

SO FUNKTIONIERT DIE DEMO

Vom Demo-Key zur ersten Gruppe

1. **Sie bekommen einen Demo-Key** von uns. Damit spielen Sie 14 Tage kostenlos, mit allen Spielen.
2. **Installieren Sie den Launcher** auf dem PC am Empfang und melden Sie sich an. Die geführte Einrichtung führt Sie Schritt für Schritt durch Raum, WLAN, Headsets und Spielfläche.
3. **Spiel wählen und auf Start drücken.** Lieber gemeinsam? Dann richten wir es per Fernzugriff mit Ihnen ein.

WAS SIE BRAUCHEN

Wahrscheinlich haben Sie es schon

- ✓ Meta-Quest- oder Pico-Headsets mit aktiviertem Entwicklermodus
- ✓ Einen PC mit Windows 10 oder 11 am Empfang
- ✓ Ein WLAN mit 5 GHz
- ✓ Eine freie Spielfläche ab 4 × 4 m, 7 × 7 m für jedes Spiel

Passt zu Ihrer jetzigen Ausstattung

- ✓ Funktioniert mit Ihren eigenen Meta-Quest- und Pico-Headsets
- ✓ Getestet neben anderen bekannten VR-Launchern, ohne Konflikte
- ✓ Geführte Einrichtung von etwa einer Stunde
- ✓ Läuft auf einem normalen PC mit Windows 10 oder 11
- ✓ Sie müssen nichts abschaffen oder umbauen
- ✓ Lieber gemeinsam? Wir richten es per Fernzugriff mit Ihnen ein

Kostenloser Support

Hängen Sie irgendwo fest? Hilfe kostet Sie nichts, auch nach der Demo.

Antwort innerhalb von 1 Werktag

Sie hören innerhalb eines Werktags von uns, per Mail oder Telefon.

Gemeinsam einrichten

Rufen Sie uns an oder schreiben Sie uns, dann richten wir alles zusammen mit Ihnen ein.

14 Tage kostenlos testen

Antworten Sie auf die Mail oder rufen Sie uns an. Wir melden uns innerhalb eines Werktags, schicken Ihnen einen Demo-Key und helfen Ihnen bei der Einrichtung.

Arjan Peeters
Lazarus Studios, Leiden
+31 6 82 07 23 41
calendly.com/arjano97/lazarus
arcade-launcher.vercel.app/start?lang=de